WordShooter

Testverslag - 3

Robert Arissen

Datum: 03-02-2019

Versie: 1.0

# 1 Verslag

De software is getest door deze te clonen in een aparte directory en deze te runnen. Bij het openen van `index.html` werden er in Console van de ontwikkelaarstools geen foutmeldingen getoond in de Javascript terwijl het spel werd gespeeld.

## 1.1 Testdata

{

'listName': 'Engels',

'key': 'id-1',

'words': [{

wordDutch: 'auto',

word: 'car',

languageName: 'engelse',

score: 30

},

{

wordDutch: 'huis',

word: 'house',

languageName: 'engelse',

score: 30

}]

},

## 1.2 Gebruikerstesten

|  |  |
| --- | --- |
| 1.2.1 Als speler wil ik kunnen kiezen welke lijst met woorden ik ga doen | |
| **Doel** | Een speler een lijst te laten kiezen op te spelen |
| **Beschrijving** | Als een speler een item selecteert in de lijst en op “Start de game!” drukt zal het spel starten met de lijst die gekozen is door de speler |
| **Resultaat** | De speler kiest lijst “Engels” en zal als eerste vraag krijgen: “Wat is het engelse woord van auto” |